

台灣遊戲治療學會 函

地址：500207彰化縣彰化市進德路一號
承辦人：台灣遊戲治療學會秘書處
Email：atpt2013@gmail.com

受文者：屏東縣萬丹鄉萬丹國民小學

發文日期：中華民國114年2月14日

發文字號：台遊字第1140000003號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：如文（文稿1_0000003A10_ATTCH1.png、文稿1_0000003A10_ATTCH4.png）

主旨：本會將於114年6月14、15日、8月23、24日舉辦【台灣遊戲治療師認證積分課程】~遊戲不只是遊戲~兒童遊戲治療初階課程（中部場），詳情如說明及附件，敬請貴單位協助張貼宣傳與鼓勵貴單位相關人員參加。

說明：

一、~遊戲不只是遊戲~兒童遊戲治療初階課程（中部場）課程時間及相關資訊。

（一）工作坊

- 1、日期：06/14（六）、06/15（日）、08/23（六）。
- 2、時間：09：00-16：40，每日以6小時計。
- 3、地點：國立彰化師範大學（場地待定）。
- 4、講師：沈玉培 博士主講。

（二）團體督導

- 1、日期：08/24（日）。
- 2、時間：09：00-16：40，每日以6小時計。
- 3、地點：國立彰化師範大學（場地待定）。
- 4、講師：沈玉培 博士主講。



(三) 課程說明

- 1、本次課程可選擇參加四日課程（工作坊+團體督導）或三日課程（僅工作坊），亦可單獨報名團體督導課程。
- 2、活動採線上報名，即日起開放報名至05/26止，請參考學會報名網站(<https://www.atpt.org.tw/course-id-199>)。
- 3、本活動可獲得學會認證時數，並申請醫事人員（諮商心理師、臨床心理師）與社工師繼續教育積分。
- 4、煩請貴單位協助張貼宣傳海報，並鼓勵相關人員參與。

正本：全臺大專院校、全臺心理師相關單位、全臺教師相關單位、基隆市學生輔導諮商中心、全臺國民小學

副本：台灣遊戲治療學會



裝

訂

線





2025台灣遊戲治療學會年度活動

初階工作坊

兒童遊戲治療
入門課程

莊雅婷 博士

時間: 3/8-9 & 3/22-23
地點: 淡江大學台北校區

沈玉培 博士

時間: 6/14-15 & 8/23-24
地點: 彰化師範大學

進階工作坊

戲劇治療與
遊戲治療的相遇

洪素珍 博士

時間: 8/02-03
地點: 彰化師範大學

精神分析心智評估

翁欣凱 博士候選人

時間: 待定
地點: 待定

遊戲治療中的遊戲
評估與個案概念化

曾仁美 博士

時間: 5/17-18
地點: 彰化師範大學

發展遲緩兒童的
遊戲治療

莊雅琴 臨床心理師

時間: 9/13-14
地點: 彰化師範大學

自閉症兒童的遊戲
治療與團體治療

黃宜珊 臨床心理師

時間: 10/18-19
地點: 線上

年會系列活動

Linda E. Homeyer

會前工作坊
Related to Sandtray

時間: 11/14-15
地點: 彰化師範大學

年會
Related to play
therapy around the
world

時間: 11/16
地點: 彰化師範大學

會後工作坊
Related to Sandtray

時間: 待定
地點: 彰化師範大學

線上工作坊

進階督導訓練

Dr.Sue Bratton.

時間: 5/03-5/04
08:00-11:00

會心團體與交流

經典名著選讀
線上讀書會

鍾巧鳳 博士

時間: 2/22 早上10~12

蔡美香 博士

時間: 4/26 早上10~12

沈玉培 博士

時間: 7/12 早上9~11



~ 遊戲不只是遊戲 ~

兒童遊戲治療初階課程

以兒中遊戲治療理論與技巧為基礎架構，搭配技巧示範和演練，奠基與會者對遊戲治療的理解，並培養和提升其遊戲治療實際應用能力。最後再透過實務中之遊戲治療案例進行團體督導，增進與會者更深入理解、吸收與掌握遊戲治療之理論與精髓、技術及應用，以期遊戲治療專業技巧與知能的成長。

日期：2025/06/14、06/15、08/23、08/24 (六、日)

時間：09:00~16:40

地點：國立彰化師範大學

對象：對遊戲治療有興趣之心理師、專輔教師、社工師、相關系所研究生，及相關兒童輔導實務工作者。

講師：沈玉培 博士

現職：國立嘉義大學輔導與諮商學系 助理教授兼學務處學生輔導中心主任

學歷：美國德州農工大學Commerce分校諮商研究所哲學博士

專長：遊戲治療、沙盤治療、兒童與青少年諮商、親職教育、督導

【報名資訊】

- 即日起至2025/05/26；
於**04/14前**完成報名並繳費者享有早鳥價優惠！
- 詳情請見學會報名網站！

報名連結



ATIT

